

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

1	A küzdőtér és a biztonsági zóna együttes mérete nyolcszor nyolc méter.	<input type="checkbox"/>
2	A karate gi kabátjának bal mellrészén viselhető a nemzeti zászló, vagy címer, feltéve, hogy mérete nem haladja meg a 8 cm x 12 cm-t.	<input type="checkbox"/>
3	A karate-gi kabát hosszabb kell, hogy legyen, mint a comb háromnegyede.	<input type="checkbox"/>
4	A karate-gi nadrágnak legalább a lábszár kétharmadát takarnia kell.	<input type="checkbox"/>
5	A karate-gi kabátujja nem lehet hosszabb, mint a csuklóhajlat.	<input type="checkbox"/>
6	Ha a karate-gi kabátujja túl hosszú és nem lehet az engedélyezett idő alatt kicserélni, a Vezetőbíró engedélyezheti, hogy belülről feltűrhessék.	<input type="checkbox"/>
7	A versenyző viselhet 1 vagy 2 diszkrét hajgumit. Szalagok, egyéb díszítő elemek viselete nem engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
8	Fülbevaló viselése megengedett, ha leragasztják.	<input type="checkbox"/>
9	Fém fogsabályzó viselhető a versenyző saját felelősségére a vezetőbíró és a versenyorvos engedélyével.	<input type="checkbox"/>
10	A versenyzőknek meghajlással kell üdvözölniük egymást, a mérkőzés kezdetén és végén egyaránt.	<input type="checkbox"/>
11	Az edző az adott fordulóban megváltoztathatja a csapat indulási sorrendjét.	<input type="checkbox"/>
12	Ha egy versenyző az egyéni küzdelmek során megsérül az edző egy másikkal helyettesítheti, feltéve ha ezt előre jelzi a Szervezőbizottságnak.	<input type="checkbox"/>
13	Ha két csapat győzelmeinek száma azonos, az ezt követő szempont a győztes csapat meghatározásánál a megszerzett pontok száma, mind a győztes, mind a vesztes mérkőzéseket figyelembe véve.	<input type="checkbox"/>
14	Ha két csapat győzelmeinek és pontjainak száma is azonos, a csapatmérkőzés eredményét egy döntő mérkőzés dönti el.	<input type="checkbox"/>
15	Ha egy versenyző ruházatát nem találták megfelelőnek, nem zárják ki azonnal.	<input type="checkbox"/>
16	Ha egy versenyző Kiken-t kap, csak az adott kategóriából zárják ki.	<input type="checkbox"/>
17	Az edzőnek a verseny ideje alatt hordania kell az engedélyét.	<input type="checkbox"/>
18	A felnőtt férfi küzdelmek 3 percesek, a női, kadet és junior mérkőzések pedig 2 percesek.	<input type="checkbox"/>
19	Az éremért folyó egyéni küzdelmek mérkőzéseideje felnőtt férfiak esetében 3 perc, míg a felnőtt nőknél 2 perc.	<input type="checkbox"/>
20	A 21 év alatti korosztálynál a férfi mérkőzések minden esetben 3 percesek, míg a női mérkőzések 2 percesek.	<input type="checkbox"/>
21	A versenyzőnek nem kell karate-gi felsőt cserélnie, ha a mérkőzés folyamán letépik a kötőjét.	<input type="checkbox"/>
22	Ippon-t lehet adni az olyan Jodan rúgásra, amely a Zanshin kritériumát nem elégíti ki teljes mértékben, tekintettel arra, hogy ezt a technikát technikailag nehéz végrehajtani.	<input type="checkbox"/>
23	Az olyan gyors chudan geri és tsuki kombinációkra, amelyek önmagukban is pontot érnek, Ippon ítélendő.	<input type="checkbox"/>
24	Felnőtt mérkőzéseken az olyan "lágý" torokérintés, ami nem okoz sérülést, nem von maga után figyelmeztetést, vagy intést.	<input type="checkbox"/>
25	Az ágyékrúgás nem von maga után büntetést, feltéve, ha nem volt szándékos.	<input type="checkbox"/>
26	1. és 2. Kategóriás büntetések nem adódnak össze	<input type="checkbox"/>
27	Ha a Senshut az utolsó 15 másodpercen belül eltörölték, akkor egyik versenyzőnek sem adható Senshu.	<input type="checkbox"/>
28	Az a versenyző, aki a Senshu birtokában az utolsó 15 másodpercen belül 2. Kategóriás figyelmeztetést kap küzdelemkerülésért, automatikusan elveszíti a Senshut.	<input type="checkbox"/>
29	1. Kategóriás Keikoku-t általában akkor adnak, ha a versenyző nyerési esélye kis mértékben csökken ellenfele hibájából.	<input type="checkbox"/>
30	1. Kategóriás Hansoku-Chui-t korábbi figyelmeztetés megléte nélkül is lehet adni.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

31	Hansoku-Chui ítélendő, ha a versenyző nyerési esélye nagy mértékben csökkent ellenfele hibájából.	<input type="checkbox"/>
32	A Senshu elvételéhez a Vezetőbírónak fel kell kérnie az alkalmazható 2. Kategóriás figyelmeztetést, amit a Senshu Torimasen jelzés követ, a sarokbírók ezután jelzik a támogatásukat.	<input type="checkbox"/>
33	A Chukoku, a Keikoku és a Hansoku-Chui figyelmeztetések.	<input type="checkbox"/>
34	Hansoku a szabályok súlyos megszegéséért jár.	<input type="checkbox"/>
35	Shikkaku csak megelőző figyelmeztetés után adható.	<input type="checkbox"/>
36	Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, Shikkaku, és nem Hansoku a helyes büntetés.	<input type="checkbox"/>
37	Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, Hansoku a megfelelő büntetés.	<input type="checkbox"/>
38	Egy versenyzőnek Shikkaku adható, ha edzőjének vagy a versenyző hivatalos delegációjának valamely tagja a Karate do szellemét, presztízsét sértő módon viselkedik.	<input type="checkbox"/>
39	A Shikkaku-t nyilvánosan be kell jelenteni (hangosbmondóban).	<input type="checkbox"/>
40	Azok a versenyzők, akik sérülést színlelnek a legsúlyosabb büntetésre számíthatnak, amely visszaesők esetében életre szóló eltiltás is lehet.	<input type="checkbox"/>
41	Ahhoz, hogy egy pont megadható legyen, öt kritériumnak kell megfelelnie.	<input type="checkbox"/>
42	Shikkaku esetén a Bírói Bizottság jelentést készít az esetről, amelyet a Végrhajtó Bizottságnak továbbít, amely megteszi a további szükséges lépéseket.	<input type="checkbox"/>
43	Ha két sarokbíró Ippon-t jelez Aka-nak, a másik kettő Ippon-t Ao-nak, a vezetőbíró mindkét pontot megadja.	<input type="checkbox"/>
44	Ha Yame után három bíró nem jelez semmit, a negyedik Ippon-t mutat Ao-nak, a vezetőbíró megadja a pontot.	<input type="checkbox"/>
45	Túl erős kontaktért adott figyelmeztetés után a második ilyen esetben már nem adható ugyanaz a szintű figyelmeztetés.	<input type="checkbox"/>
46	Ha az edző a figyelmeztetés után is zavarja a mérkőzést, akkor a Vezetőbíró megállítja a mérkőzést és felszólítja az edzőt, hogy hagyja el a tatamit.	<input type="checkbox"/>
47	Ha Aka abban a pillanatban szerez pontot, amikor Ao kilép, mind a pont, mind a 2. kategóriába tartozó intés vagy figyelmeztetés megadható.	<input type="checkbox"/>
48	Ha a versenyzőt fizikailag kilökték a küzdőtérrel, Jogai ítélendő.	<input type="checkbox"/>
49	A 10. fejezet értelmében, ha egy versenyző esés, dobás vagy leütés miatt földre kerül és nem áll rögtön teljesen a lábára, a vezetőbíró sípszóval jelzi az időmérőnek, hogy kezdje el a 10 másodperc visszaszámlálását.	<input type="checkbox"/>
50	A "10 másodperces szabálynak" megfelelően az időmérő akkor állítja meg az órát, ha a versenyző egyenesen áll és a vezetőbíró felemeli a karját.	<input type="checkbox"/>
51	Azt a versenyzőt, aki esés, dobás, vagy leütés miatt földre kerül és nem áll 10 másodpercen belül teljesen a lábára, eltiltják a verseny további részétől.	<input type="checkbox"/>
52	Ha a két versenyző egyidejűleg olyan súlyos sérülést okoz a másiknak, hogy egyikük sem tudja folytatni a mérkőzést, az a győztes, akinek abban a pillanatban több pontja volt.	<input type="checkbox"/>
53	Ha a versenyző pontot szerez, majd elhagyja a küzdőteret azelőtt, hogy a vezetőbíró Yame-t mondana, nem kap Jogai-t.	<input type="checkbox"/>
54	A versenyző nem büntethető a mérkőzésidő leteltét jelző gong megszólalása után.	<input type="checkbox"/>
55	Junior versenyen minden arcra, fejre vagy nyakra végrehajtott technika, ami sérülést okoz, figyelmeztetést, vagy intést von maga után, kivéve, ha ez a sérült versenyző hibájából történt.	<input type="checkbox"/>
56	Kadet és Junior versenyeken a Jodan rúgásoknál megengedett a nagyon enyhe kontakt ("bőrérintés"), ha nem okoz sérülést.	<input type="checkbox"/>
57	Felnőtt versenyek esetében Jodan ütéseknel a lágy érintés engedélyezett és nagyobb tolerancia is megengedett Jodan rúgások esetében.	<input type="checkbox"/>
58	Az a versenyző, aki másodszor nyer mérkőzést, mert ellenfele 1. Kategóriás Hansoku-t kapott, nem folytathatja a küzdelmet.	<input type="checkbox"/>
59	A versenyző adminisztratív hiba esetén tiltakozhat a Mérkőzés Ellenőrnél.	<input type="checkbox"/>
60	Azt a versenyzőt, akinek edzője a karate do presztízsét sértő magatartást tanusít, nem büntetik Shikkaku-val és nem zárják ki a mérkőzésről.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

61	Ha a sarokbírók pontot észlelnek, azonnal jeleznek a zászlóval.	<input type="checkbox"/>
62	Kötés használata a versenyorvos jóváhagyása esetén engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
63	Egy mérkőzés bírói kara egy vezetőbíróból, négy sarokbíróból és egy mérkőzés ellenőrből áll.	<input type="checkbox"/>
64	Ha a mérkőzés megkezdése után kiderül, hogy az egyik versenyző nem visel fogvédőt, leléptetik.	<input type="checkbox"/>
65	A vezetőbíró ad minden utasítást és tesz meg minden bejelentést.	<input type="checkbox"/>
66	Ha két sarokbíró pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek, a vezetőbírónak nem kell megállítania a mérkőzést, ha úgy gondolja, a bírók tévednek.	<input type="checkbox"/>
67	Ha három sarokbíró pontot jelez Aka-nak, a vezetőbíró köteles megállítani a mérkőzést még akkor is, ha biztos abban, hogy a sarokbírók tévedtek.	<input type="checkbox"/>
68	Ha két vagy több sarokbíró pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek, a vezetőbírónak meg kell állítania a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
69	A küzdőidő mérése akkor kezdődik, amikor a vezetőbíró utasítást ad a küzdelem megkezdésére és akkor áll meg, amikor "Yame"-t mond vagy lejár a mérkőzésidő.	<input type="checkbox"/>
70	A kumite mérkőzés bírói panele egy vezetőbíróból, négy sarokbíróból, egy mérkőzés ellenőrből és egy pontellenőrből áll.	<input type="checkbox"/>
71	Ha egy versenyző elcsúszik vagy elesik, de a torzója nem ér földet, és abban a pillanatban pontot szereznek rajta, az Ippon-t ér.	<input type="checkbox"/>
72	A versenyző edzője, illetve a csapat hivatalos tagja jogosult csak óvni.	<input type="checkbox"/>
73	Ha a vezetőbíró nem hallja a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a mérkőzés ellenőr a sípjába fúj.	<input type="checkbox"/>
74	A hivatalos óvást az edzőnek legkésőbb a mérkőzés végét követő 1 percen belül be kell jelenteni.	<input type="checkbox"/>
75	Az a versenyzőt, aki önként feladja a küzdelmet, Kiken-t kap, ellenfele pontjait pedig nyolccal növelik.	<input type="checkbox"/>
76	Zanshin a figyelem olyan állapota, amely fenntartja a teljes koncentrációt a technika végrehajtása után is.	<input type="checkbox"/>
77	Ha a szervező ellenőrzi a sorakozó előtt a felszerelések szabályszerűségét, attól még a Kansa felelőssége, hogy a versenyzők felszerelése a szabályoknak megfelelő legyen.	<input type="checkbox"/>
78	A küzdőtéren belül maradó versenyző csinálhat pontot a küzdőtéren kívül lévő versenyzőn.	<input type="checkbox"/>
79	Az Atoshi Baraku az jelenti, a mérkőzésből 15 másodperc van hátra.	<input type="checkbox"/>
80	Az Atoshi Baraku az jelenti, a mérkőzésből 10 másodperc van hátra.	<input type="checkbox"/>
81	Torokra történő "bőririntés" csak a felnőtt versenyeken engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
82	Ha a csapatmérkőzés végén nincs pont, a vezetőbíró Hantei-re szólít fel.	<input type="checkbox"/>
83	Védekezés hiányi miatti ismételt túl erős kontakt esetében megfontolandó a Mubobi.	<input type="checkbox"/>
84	A versenyző büntethető sérülés eltűzéséért, akkor is, ha van sérülés.	<input type="checkbox"/>
85	A váll feletti dobások (seio nage, kata garuma stb.) csak akkor megengedettek, ha biztosított a biztonságos földre érkezés.	<input type="checkbox"/>
86	A mérkőzés jegyzőkönyve a Mérkőzés Ellenőr jóváhagyása után válik hivatalossá.	<input type="checkbox"/>
87	Ha a bírói kar olyan döntést hozott, ami nem felel meg a Verseny szabályainak, a mérkőzés ellenőr azonnal sípol és felemeli a zászlaját.	<input type="checkbox"/>
88	A versenyző nem büntethető, ha összeesik (légszomjat kap egy technika következtében), még akkor sem, ha a technika pontot ér.	<input type="checkbox"/>
89	Csapatmérkőzésen nincs extra mérkőzés.	<input type="checkbox"/>
90	Ha a vezetőbíró tanácskozni szeretne a sarokbírókkal egy kontakt büntetésről, röviden szólhat hozzájuk, míg a versenyorvos a sérült versenyzőt vizsgálja.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

91	Kadet versenyek esetében csak a maszkot nagyon gyengén érintő találatra adható pont.	<input type="checkbox"/>
92	Ha egy versenyző egy technika következtében fog ki a levegőből elegendő időt kell hagyni a számára, hogy rendbe jöjjön, utána folytatódhat a mérkőzés.	<input type="checkbox"/>
93	A Mérkőzés ellenőrnek (Kansa) a sípjába kell fújnia, ha a sarokbírók nem jeleztek pontot.	<input type="checkbox"/>
94	Annak a versenyzőnek, akinek már van egy 2. Kategóriás Hansoku Chui büntetése és eltúlozza egy enyhe kontakt hatását, Hansokut adnak.	<input type="checkbox"/>
95	Nem létező sérülés színlelése esetén Hansoku Chui-t ítélnék.	<input type="checkbox"/>
96	Az első alkalommal történő sérülés eltúlzásért Hansoku adandó.	<input type="checkbox"/>
97	Ha Yame után két sarokbíró Yuko-t jelez Ao-nak és egy bíró Yuko-t Aka-nak, a vezetőbíró adhat pontot Aka-nak.	<input type="checkbox"/>
98	Egy versenyzőnek azonnal is adható Hansoku sérülés eltúlzásáért.	<input type="checkbox"/>
99	A mérkőzés megállítása után történő hatékony technikára nem adható pont, büntetést viszont kaphat az elkövető.	<input type="checkbox"/>
100	A Kadet Kumite-ban a jodan rúgásoknál engedélyezett a "bőrérintés", feltéve, hogy nincs sérülés.	<input type="checkbox"/>
101	A mérkőzés megkezdése előtt a küzdőtérvezetőnek ellenőriznie kell a versenyző orvosi kártyáját.	<input type="checkbox"/>
102	Ha hiba történik a sorsolásban és nem a megfelelő versenyzők mérkőznek meg, a mérkőzés lezajlása után ez már nem változtatható meg.	<input type="checkbox"/>
103	Ha egy hatékony technikát a "mérkőzésidő vége" hangjelzéssel egy időben hajtanak végre, az érvényesnek tekintendő.	<input type="checkbox"/>
104	Ha egy versenyző megsérül, de ez saját hibájának tudható be (Mubobi), a bírói kar eltekint attól, hogy ellenfelének büntetést ítéljen.	<input type="checkbox"/>
105	A Kansa-nak nincs hatásköre eldönteni, hogy egy technika pontot ér-e avagy sem.	<input type="checkbox"/>
106	Az ellenfél hátára végrehajtott ütés csak Yuko-t ér.	<input type="checkbox"/>
107	A mérkőzés ellenőr megkérheti a Vezetőbíró, hogy állítsa meg a küzdelmet, ha észrevett egy olyan Jogai-t, amelyet a vezetőbíró nem.	<input type="checkbox"/>
108	Az a versenyző, aki nem követi a vezetőbíró utasításait, Hansoku-t kap.	<input type="checkbox"/>
109	Az a versenyző, aki nem követi a vezetőbíró utasításait, Shikkaku-t kap	<input type="checkbox"/>
110	A Mérkőzés ellenőr utasítja a vezetőbíró a mérkőzés megállítására, ha a szabályok megsértését észleli.	<input type="checkbox"/>
111	Egy olyan kombináció esetén, amikor az első technika Yuko-t ér, a második büntetést, mindkettő megítélendő.	<input type="checkbox"/>
112	Ha egy versenyző elcsúszik, elesik vagy elveszti az egyensúlyát, úgy, hogy a törzse érintkezik a talajjal, és ezzel egy időben ellenfele pontot szerez, akkor ezért ellenfele Ippon-t kap.	<input type="checkbox"/>
113	Földön fekve nem lehet pontot szerezni.	<input type="checkbox"/>
114	Ha egy versenyző nem WKF által jóváhagyott felszerelést hord, egy percet kap arra, hogy azt a megfelelőre kicserélje.	<input type="checkbox"/>
115	Az a versenyző, aki kumite-ben sérülés következtében a 10 másodperces szabály értelmében nem folytathatja a küzdelmet, kataban sem versenyezhet.	<input type="checkbox"/>
116	Az a sérült versenyző, akit a versenyorvos a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánít, adott versenyen már nem küzdhet.	<input type="checkbox"/>
117	Ha egy versenyző csúnyán viselkedik a mérkőzés vége után a küzdőtéren, a vezetőbíró még mindig adhat Shikkaku-t.	<input type="checkbox"/>
118	A mérkőzés ellenőrnek szavazati joga van Shikkaku esetén.	<input type="checkbox"/>
119	Férfi csapatmérkőzés esetében, ha az egyik csapat megszerzi harmadik győzelmét, a csapatmérkőzés azon a ponton véget ér.	<input type="checkbox"/>
120	Női csapatmérkőzés esetén, ha az egyik csapat megszerzi második győzelmét, a csapatmérkőzés azon a ponton véget ér.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

121	Ha egy versenyző megfogja ellenfelét és nem hajt végre azonnal technikát vagy dobást, a vezetőbíró Yame-t mond.	<input type="checkbox"/>
122	Ha egy sarokbíró nem biztos abban, hogy a technika érvényes találati felületen talált, nem támogathatja a többi sarokbíró.	<input type="checkbox"/>
123	Annak a versenyzőnek, aki a Karate-do presztízsét és tiszteletét sértő módon viselkedik, Hansoku-t adnak.	<input type="checkbox"/>
124	Ha egy versenyző által végrehajtott akció veszélyes és szándékosan sérti a tiltott viselkedésre vonatkozó szabályokat, Shikkaku-t kap.	<input type="checkbox"/>
125	Ha a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, mert egy pontot látott, de a négy sarokbíró nem mutat semmit, a vezetőbíró megadhatja a pontot.	<input type="checkbox"/>
126	Ha egyértelmű szabályszegés történt, a mérkőzés ellenőr megállítja a küzdelmet és utasítja a vezetőbírókat a hiba kijavítására.	<input type="checkbox"/>
127	Ha két sarokbíró Yuko-t jelez Aka-nak, a harmadik Waza-ari-t Ao-nak, és a vezetőbíró Waza-ari-t akar adni Ao-nak, kikéri a negyedik bíró véleményét.	<input type="checkbox"/>
128	Ha a mérkőzés végén, Hantei-nél három sarokbíró Aka-t jelzi győztesként, a negyedik és a vezetőbíró Ao-t, a vezetőbíróknak Aka-t kell győztesként kihirdetni.	<input type="checkbox"/>
129	Ha egy sarokbíró Jogai-t észlel, a megfelelő zászlójával ütögeti a talajt és 2. Kategóriás szabálysértést jelez.	<input type="checkbox"/>
130	Ha egy sarokbíró pontot jelez Ao-nak, a vezetőbíróknak meg kell állítani a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
131	Ha egy versenyző nem áll lábra 10 másodpercen belül, a vezetőbíró Kiken-t hirdet és Kachi-t az ellenfélnek.	<input type="checkbox"/>
132	Ha egy versenyzőt megdobnak és részben a küzdőtéren kívül ér földet, a vezetőbíró azonnal Yame-t mond.	<input type="checkbox"/>
133	A Kansa-nak sípolnia kell, ha a sarokbírók nem támogatják a Vezetőbírókat, ha ő 1. vagy 2. Kategóriás figyelmeztetést vagy büntetést kér fel.	<input type="checkbox"/>
134	A versenyzőt a tatamin kívül kell megvizsgálni.	<input type="checkbox"/>
135	A Kansa-nak a sípjába kell fújnia, ha a sarokbírók rossz kezükben tartják a zászlókat.	<input type="checkbox"/>
136	Fogvédő viselete kötelező a kumite versenyzőknek.	<input type="checkbox"/>
137	A dobás után a vezetőbíró maximum két másodpercet hagy arra, hogy pontot szerezzenek.	<input type="checkbox"/>
138	Ha az egyik versenyző egy erős oldalrúgással pontot szerez és kilöki ellenfelét a küzdőtérről, a vezetőbíró Waza-ari-t ad, és 2. kategóriás intést Jogai miatt a másik versenyzőnek.	<input type="checkbox"/>
139	Ha hivatalos óvást nyújtottak be, a soron következő mérkőzéseket mindaddig elhalasztják, amíg az óvás eredménye meg nem születik.	<input type="checkbox"/>
140	A sarokbírók a tatami négy sarkán foglalnak helyet a biztonsági zónán belül.	<input type="checkbox"/>
141	Ha a Vezetőbíró nem állítja meg a meccset, amikor legalább kettő sarokbíró ugyanannak a versenyzőnek jelez pontot, akkor a Mérkőzés ellenőr (Kansa) a sípjába fúj és felemeli a zászlóját.	<input type="checkbox"/>
142	Ha a vezetőbíró olyan technikára ad pontot, ami sérülést okozott, a Mérkőzés ellenőrnek jeleznie kell, hogy állítsák meg a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
143	Ha a vezetőbíró nem hallja meg a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a pontellenőrnek sípolnia kell.	<input type="checkbox"/>
144	Ha egy versenyzőt szabályosan megdobnak, elcsúszik, elesik vagy más módon földre kerül, a törzse érintkezik a tatamival és ekkor ellenfele pontértékű technikát hajt végre, akkor azért Ippon-t kap.	<input type="checkbox"/>
145	Ha a vezetőbíró Shikkaku-t akar adni, összehívja a bírókat egy rövid konzultációra.	<input type="checkbox"/>
146	Ha egy versenyző megsérül a mérkőzés folyamán és orvosi ellátásra van szüksége, erre három perc engedélyezett. Ezután a vezetőbíró dönti el, hogy a versenyzőt a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánítja, vagy további időt engedélyez a kezelésre.	<input type="checkbox"/>
147	Az a versenyző, aki az utolsó 15 másodpercen belül kilép a küzdőtérről (Jogai), minimum Keikoku figyelmeztetést kap.	<input type="checkbox"/>
148	Egy rossz oldalon megítélt pont korrigálásakor a vezetőbíró a pontot tévesen kapó versenyző felé fordulva Torimasen jelzést mutat, majd megadja a pontot az ellenfélnek.	<input type="checkbox"/>
149	Ha az egyik versenyző pontot szerez egy jól kontrollált chudan geri-vel, majd véletlenül megüti ellenfele arcát egy kis sérülést okozva, Waza-ari-t és figyelmeztetést is kell, hogy kapjon.	<input type="checkbox"/>
150	Ha egy sérült versenyző orvosi kezelése után a versenyorvos azt nyilatkozta, hogy folytathatja a küzdelmet, a vezetőbíró nem bírálhatja felül az orvos döntését.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

151	A Vezetőbíró megállíthatja a mérkőzést akkor is, ha a sarokbírók nem jeleznek semmit.	<input type="checkbox"/>
152	Ha a mérkőzést a Vezetőbíró megállította, és egy csak egy sarokbíró jelez valamit, akkor a Vezetőbíró Torimasen-t mutat és újraindítja a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
153	A "küzdelem kerülése" arra a szituációra vonatkozik, amikor a versenyző időt húzó viselkedésével nem ad lehetőséget ellenfelének a pontszerzésre.	<input type="checkbox"/>
154	Csapatmérkőzés esetén az extra mérkőzésen, ha két versenyző úgy okoz sérülést egymásnak, hogy egyik sem tudja folytatni a mérkőzést és a pontok egyenlők, a győztest Hantei határozza meg.	<input type="checkbox"/>
155	Csapatmérkőzés esetén, ha két versenyző úgy okoz sérülést egymásnak, hogy egyik sem tudja folytatni a mérkőzést és a pontok egyenlők, a vezetőbíró Hikiwake-t hirdet.	<input type="checkbox"/>
156	Ha a mérkőzésből kevesebb, mint 15 másodperc van hátra és a vesztesre álló versenyző kétségbeesetten próbál pontot szerezni, mindeközben elhagyja a küzdőteret (Jogai), akkor minimum Kategória 2. Hansoku-Chui-t kell kapnia.	<input type="checkbox"/>
157	Az öv alatt célba érő technikák nem értékelhetőek.	<input type="checkbox"/>
158	Azok a technikák, amelyek a lapockán érnek célt, értékelhetőek.	<input type="checkbox"/>
159	Ha Aka véletlenül csípőn rúgja Ao-t, és Ao nem tudja folytatni a mérkőzést, Ao-nak Kiken-t adnak.	<input type="checkbox"/>
160	Ha a versenyző egyértelműen kifogy a levegőből a gyenge állóképességének köszönhetően, akkor a Vezetőbíró megállítja a mérkőzést, hogy pihenni tudjon.	<input type="checkbox"/>
161	Ha egy versenyző tiszta nyolc pontos vezetésre tesz szert, győz.	<input type="checkbox"/>
162	A mérkőzésidő lejártakor az a versenyző győz, aki több pontot szerzett.	<input type="checkbox"/>
163	A Kansa-nak sípolnia kell, ha a sarokbírók nem támogatják a Vezetőbíró, ha ő 1. vagy 2. Kategóriás figyelmeztetést vagy büntetést kér fel.	<input type="checkbox"/>
164	Ha csapatmérkőzésen egy versenyző Hansoku-t kap, ha voltak pontjait (ha voltak) lenullázzák és ellenfele pontszáma 8 lesz.	<input type="checkbox"/>
165	Csapatmérkőzés esetén, ha egy versenyző Kiken-t kap, pontjait (ha voltak) lenullázzák és ellenfele pontszáma 8 lesz.	<input type="checkbox"/>
166	Csapatmérkőzés esetén, ha egy versenyző Shikkaku-t kap, pontjait (ha voltak) lenullázzák és ellenfele pontszáma 8 lesz.	<input type="checkbox"/>
167	Mubobi csak akkor adható, ha egy versenyzőt saját hibájából vagy figyelmetlenségéből kifolyólag megütnek, vagy megsérül.	<input type="checkbox"/>
168	Ha egy versenyzőt saját hibájából megütnek, és a sérülést eltúlozza, ezért Mubobi vagy a sérülés eltúlzása miatt megbüntetik vagy figyelmeztetik, de mindkettőért nem.	<input type="checkbox"/>
169	Ha egy versenyző jó chudan gerit hajt végre, és a lábát az ellenfele megfogja, pont nem adható.	<input type="checkbox"/>
170	Egy versenyző mind a hat kritériumnak megfelelő Jodan gerit hajt végre. Ellenfele felkapja a kezét, hogy kivédje a rúgást, de egy kicsit saját kezével megüti az arcát, a vezetőbíró adhat Ippont, mivel a rúgás nem volt hatékonyan blokkolva.	<input type="checkbox"/>
171	A férfi csapat 2 versenyzővel is küzdhet	<input type="checkbox"/>
172	A WKF hivatalos reklámja a karate gi bal kabátujján helyezkedik el.	<input type="checkbox"/>
173	A nemzeti szövetségek nem helyezhetnek el hirdetést a karate gi-n.	<input type="checkbox"/>
174	Egy kumite versenyző nem versenyezhet adott versenyen, ha Kiken-t kapott.	<input type="checkbox"/>
175	Extra mérkőzés csak csapatversenyen van.	<input type="checkbox"/>
176	A Kansa-nak sípolnia és jeleznie kell a zászlajával, ha a Vezetőbíró az egyik versenyzőnek pontot, a másiknak Mubobi-t ad.	<input type="checkbox"/>
177	Egy női csapat két versenyzővel is küzdhet.	<input type="checkbox"/>
178	Nemzetközi versenyeken a Vezetőbíró nemzetisége nem lehet azonos egyik versenyzőjével sem, habár az egyik sarokbíró nemzetisége igen, ha ebbe mindkét edző beleegyezik.	<input type="checkbox"/>
179	A Mérkőzés ellenőr is felsorakozik a Vezető és a sarokbírókkal együtt.	<input type="checkbox"/>
180	Az edzők a biztonsági zónán kívül foglalnak helyet, a megfelelő oldalon a hivatalos asztallal szemben.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

181	A Kansa-nak nem kell jeleznie, ha a Vezetőbíró pontot ad az egyik versenyzőnek és Kategória 2. figyelmeztetést vagy büntetést a másiknak sérülés eltűzéséért.	<input type="checkbox"/>
182	Csapatmérkőzések esetén a bírói kar minden mérkőzésnél forog, feltéve, hogy mindannyian rendelkeznek a megfelelő minősítéssel.	<input type="checkbox"/>
183	Csapatmérkőzések esetén a bírói kar csak az éremért folyó mérkőzéseknél forog.	<input type="checkbox"/>
184	A Vezetőbíró a tatami teljes területén mozoghat, beleértve a biztonsági zónát is.	<input type="checkbox"/>
185	A női versenyzőknek mellvédőt kell viselniük.	<input type="checkbox"/>
186	A női versenyzőknek nem kötelező mellvédőt viselniük, ha van testvédőjük.	<input type="checkbox"/>
187	A piros és a kék övön nem lehet semmilyen személyes hímzés vagy jelzés.	<input type="checkbox"/>
188	Személyes hímzés vagy jelzés a piros, illetve a kék övön csak Kata versenyek esetén engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
189	A versenyzőknek fehér Karate-Gi-t kell viselniük, amelyen nem lehet semmiféle személyes hímzés vagy jelzés.	<input type="checkbox"/>
190	A személyes hímzéssel díszített karate gi csak az éremért folyó mérkőzéseken viselhet.	<input type="checkbox"/>
191	Ahhoz, hogy a Vezetőbíró figyelmeztetést, büntetést vagy pontot adhasson, minimum két bíró azonos jelzése szükséges.	<input type="checkbox"/>
192	Ha két sarokbíró véleménye ellentétes a másik kettőével, ugyanarra a versenyzőre értve, a Vezetőbíró dönt.	<input type="checkbox"/>
193	Ha két sarokbíró pontot, a másik kettő figyelmeztetést jelez ugyanak a versenyzőnek, a Vezetőbíró kikéri a Küzdőtér vezető véleményét.	<input type="checkbox"/>
194	A sarokbírók nem jelezhetnek pontot vagy figyelmeztetést, mielőtt a Vezetőbíró megállítaná a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
195	A Vezetőbíró mindig megvárja a sarokbírók döntését, mielőtt pontot, vagy figyelmeztetést ítélne.	<input type="checkbox"/>
196	Ha két zászló ugyanannak a versenyzőnek két különböző értékű pontot jelez, az alacsonyabb értékűt kell megítélni.	<input type="checkbox"/>
197	Ha két zászló ugyanannak a versenyzőnek két különböző értékű pontot jelez, a magasabb értékűt kell megítélni.	<input type="checkbox"/>
198	Ha két zászló ugyanannak a versenyzőnek két különböző értékű pontot jelez, a Vezetőbíró Torimasen-t ítél.	<input type="checkbox"/>
199	Ha egy versenyző egy több értékelhető technikából álló kombinációt hajt végre Yame előtt, a bírónak a magasabb értékűt kell jelezni, függetlenül attól, hogy melyik volt előbb.	<input type="checkbox"/>
200	Csapatmérkőzések esetén, ha az extra meccseen senki sem szerzett pontot, vagy a pontok száma egyenlő és a Senshu-t egyik versenyző sem birtokolja, akkor a mérkőzést Hantei fogja eldönteni.	<input type="checkbox"/>
201	Jogai akkor fordul elő, ha adott versenyző kilép a küzdőtérről, és ezt nem az ellenfele okozta.	<input type="checkbox"/>
202	Atoshi Baraku-n belül a menekülésért, küzdelem elkerülésért és/vagy időhúzásért adandó minimális figyelmeztetés Hansoku Chui.	<input type="checkbox"/>
203	A passzivitás 2. kategóriás tiltott viselkedés.	<input type="checkbox"/>
204	A passzivitás 1. kategóriás tiltott viselkedés	<input type="checkbox"/>
205	A Kansa nem avatkozik be a mérkőzésbe, ha a Vezetőbíró egy olyan technikára ad pontot, amelyet Yame vagy a mérkőzés végét jelző hangjelzés után hajtottak végre.	<input type="checkbox"/>
206	A Yuko egy pontot ér.	<input type="checkbox"/>
207	A Waza-Ari két pontot ér.	<input type="checkbox"/>
208	Az Ippon három pontot ér.	<input type="checkbox"/>
209	A Mérkőzés ellenőr feladata, hogy a mérkőzések előtt ellenőrizze, hogy a versenyzők felszerelése megfelelő.	<input type="checkbox"/>
210	A Küzdőtér vezető feladata, hogy a mérkőzések előtt ellenőrizze, hogy a versenyzők felszerelése megfelelő.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

211	Az edzőknek a versenyzőjükkel, illetve csapatukkal együtt le kell adniuk akkreditációs kártyájukat a hivatalos asztalnál.	<input type="checkbox"/>
212	Waza-ari-t Chudan rúgásra adnak.	<input type="checkbox"/>
213	Yuko-t olyan Tsuki vagy Uchi technikákra adnak, amelyeket a hét érvényes találati felület egyikén hajtottak végre egy olyan versenyzőn, aki éppen feláll, avagy a földön van, de a törzse nem érintkezik a talajjal.	<input type="checkbox"/>
214	Ippon ítélendő Jodan Geri vagy bármely érvényes találat esetén, amelyet olyan ellenfélen hajtottak végre, akit megdobtak, elesett, vagy más egyéb módon a földre került.	<input type="checkbox"/>
215	Egyéni mérkőzés nem végződhet döntetlennel.	<input type="checkbox"/>
216	Az egyik döntései kritérium az adott versenyző által bemutatott taktikai és technikai fölény.	<input type="checkbox"/>
217	A Kategória 1-en belül négy, Kategória 2-n belül pedig tizenegy tiltott viselkedés van.	<input type="checkbox"/>
218	Fejjel, könyökkel vagy térdel végrehajtott támadás kísérlet 1. kategóriás szabálysértés.	<input type="checkbox"/>
219	Keikoku normál esetben akkor ítélendő, ha a versenyző nyerési esélye nagymértékben csökken ellenfele hibájából.	<input type="checkbox"/>
220	Egy küldöttség vezetőedzője tiltakozhat egy döntés ellen a bírói kar tagjainál.	<input type="checkbox"/>
221	A kumite küzdőtéren két tatamit megfordítva, a piros felével felfelé helyeznek el egy méterre a küzdőtér közepétől, hogy a versenyzőket elválassza.	<input type="checkbox"/>
222	A Karate-Gi kabátját be kell kötni.	<input type="checkbox"/>
223	Az olyan Karate-Gi kabát, amelynek a mérkőzés előtt nincs kötője, használható.	<input type="checkbox"/>
224	Az egyéni versenyen a versenyző még cserélhető a sorsolás megőrténte után.	<input type="checkbox"/>
225	A döntőkben a férfi edzőknek sötét öltönyt, inget és nyakkendőt kell viselniük.	<input type="checkbox"/>
226	A döntőkben a női edzők sötét ruhát, nadrágot vagy szoknyát egy zakóval viselhetnek.	<input type="checkbox"/>
227	A döntőkben a női edzők nem viselhetnek vallási okokból kendőt.	<input type="checkbox"/>
228	A pontellenőrnek hívnia kell a Küzdőtérvezetőt, ha az eredménytábla valótlan információt mutat.	<input type="checkbox"/>
229	A versenyzőknek nem áll rendelkezésre a küzdelem normál idejével megegyező időtartam a két egymást követő mérkőzés között a pihenésre.	<input type="checkbox"/>
230	Passzivitás nem adható a mérkőzés utolsó 15 másodpercén belül.	<input type="checkbox"/>
231	Passzivitás ítélhető a mérkőzés utolsó 10 másodpercén belül.	<input type="checkbox"/>
232	A Kansa-nak sípolnia kell, ha a Vezetőbíró olyan versenyzőnek ad pontot, aki a pontszerzés pillanatában a küzdőtéren kívül volt.	<input type="checkbox"/>
233	Az ellenfél karjának vagy Karate-Gijének egy kézzel történő megfogása csak abban az esetben megengedett, ha azonnal pontértékű technikát vagy földrevitelt kísérelnek meg.	<input type="checkbox"/>
234	Az ellenfél két kézzel történő megfogása sohasem megengedett a mérkőzés során.	<input type="checkbox"/>
235	A Tatami vezető kötelessége kijelölni a videót ellenőrző bírót.	<input type="checkbox"/>
236	A Mérkőzésellenőr kötelessége kijelölni a videobírót.	<input type="checkbox"/>
237	A zászlós bírók csak pontot vagy Jogai-t jelezhetnek saját kezdeményezésükre.	<input type="checkbox"/>
238	A Kansa-nak sípolnia és jeleznie kell a zászlajával, ha a Vezetőbíró olyan technikára ad pontot, amelyet Yame vagy a mérkőzés végét jelző hangjelzés után hajtottak végre.	<input type="checkbox"/>
239	A sarokbírók a Vezetőbíró felkérésére jelezhetik döntésüket figyelmeztetés vagy büntetés esetén.	<input type="checkbox"/>
240	A sarokbírók jelezhetnek 2. kategóriás intést, ha a versenyző kilép a küzdőtérrelől.	<input type="checkbox"/>

MKSZ WKF Kumite kérdések 2020

241	A Vezetőbíró Yame-t mond, ha egy versenyző megfogja az ellenfelét és nem hajt végre azonnal egy technikát vagy dobást.	<input type="checkbox"/>
242	A Kansa felemeli a zászlaját és sípol, ha a bírók által megítélt Kategória 1. nem megfelelő szintű.	<input type="checkbox"/>
243	Ha a versenyző megfogja ellenfelét, a Vezetőbíró hagy néhány másodpercet arra, hogy technikát vagy dobást hajtson végre.	<input type="checkbox"/>
244	A Kansa-nak nincs szavazati joga, illetve hatásköre eldönteni azt, hogy a pont érvényes volt-e avagy sem.	<input type="checkbox"/>
245	A Vezetőbíró megállíthatja a mérkőzést és pontot adhat a sarokbírók véleménye nélkül.	<input type="checkbox"/>
246	Ha a Vezetőbíró nem hívja az orvost a 10 másodperces szabály alkalmazásakor, akkor a Kansa-nak jeleznie kell a zászlajával és a sípjába kell fújnia.	<input type="checkbox"/>
247	A győztes csapat az, amelyik több egyéni győzelmet szerzett a Senshu-val megnyert mérkőzések kivételével.	<input type="checkbox"/>
248	A prios és a kék öv nem lóghat lejjebb, mint a comb háromnegyede.	<input type="checkbox"/>
249	A női edzők hordhatják a bírók által is használt, a WKF által elfogadott vallási okokból előírt fejfédőt.	<input type="checkbox"/>
250	Hansoku a megfelelő büntetés sérülés színlelése esetén, ha a sarokbírók véleménye szerint a technika pontot ért.	<input type="checkbox"/>
251	Maximum 3 db hajgumi engedélyezett copfon.	<input type="checkbox"/>
252	A Kiken-nel történő leléptetés azt jelenti, hogy a versenyzőt az adott kategóriából zárták ki, de ez nem befolyásolja részvételét más kategóriában.	<input type="checkbox"/>
253	A versenyzők két egymást követő mérkőzés esetén a normál mérkőzésidőnek megfelelő pihenőidőre jogosultak. Ez alól kivétel, ha a felszerelés színe változik. Ebben az esetben a pihenőidőt 5 percre növelik.	<input type="checkbox"/>
254	Bármely mérkőzésen, ahol a mérkőzésidő leteltkor a pontok egyenlőek, de az egyik versenyző megszerezte az "első ellentételezés nélküli pont előnyt" (Senshu), azt a versenyzőt hirdetik ki győztesnek.	<input type="checkbox"/>
255	Az "első ellentételezés nélküli pont előnyt" (Senshu) alatt azt értjük, amikor az egyik versenyző úgy szerzi meg az első pontot a mérkőzésen, hogy a másik a vezényszó elhangzása előtt nem szerez pontot.	<input type="checkbox"/>
256	Abban az esetben, ha a vezényszó elhangzása előtt mindkét versenyző pontot szerez nem alkalmazható az "első ellentételezés nélküli pont előnyt" (Senshu) és mindkét versenyzőnek esélye van arra, hogy Senshu-t szerezzen a mérkőzés későbbi szakaszában.	<input type="checkbox"/>
257	Abban az esetben, ha egy versenyző elesik, megdobják vagy leütik és nem áll azonnal fel, a vezetőbíró hívja a doktort és megkezdi a tíz másodpercig tartó számolást. Minden eltelt másodpercet az ujjával mutat.	<input type="checkbox"/>
258	Az időmérő hangjelzéssel jelzi, hogy 15 másodperc van hátra a küzdőidőből és a vezetőbíró bemondja az Atoshi Baraku-t.	<input type="checkbox"/>
259	A Kansa nem jelez, illetve nem sípol, ha a Vezetőbíró az Atoshi Baraku-n belül passzivitásért ad figyelmeztetést vagy büntetést a versenyzőknek.	<input type="checkbox"/>
260	Egyéni mérkőzés döntetlennel is végződhet.	<input type="checkbox"/>